TARG™

In the Crystal City, the *heroic*
Wummel seeks justice *against*
the evil Spe[illegible]r Smugglers *who*
are guarded by the Targ ramships.

Ein tempogeladenes Spiel,
das dem Spieler
Reaktionsfähigkeit und Schnelligkeit
abverlangt!



Generalimport



TARG

Ein neues Spitzenspiel

von 



In Crystal City, der Würfelstadt, räumt der grüne „Wummel" mit dem Unwesen der roten Targs kräftig auf, stets auf der Hut, nicht von ihnen gerammt zu werden. Das geht in irrem Tempo die Straßen entlang, links um die Ecke, rechts um den nächsten Block, dann wieder zurück, bis sich auch noch der blaue Spectar einmischt und die Gefahr erhöht.

Jeder geschlagene Targ bringt dem Spieler im ersten Durchgang 10 Punkte, der Spectar 100. Hat Wummel seine Stadt von allen Unwesen befreit, gibt's für den Spieler einen

Bonus von 1000 Punkten

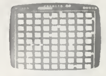
und im nächsten Durchgang steigen prompt die Punktwerte — aber auch die Angriffslust und die Schnelligkeit der Targs.



TARG ist ein „heißes" Spiel, voll Herausforderung an den schnell reagierenden Spieler, der immer neu versuchen wird, das tolle Tempo mitzuhalten.

Einstellungsmöglichkeiten:

Wahlweise Spielverlängerung oder Extraguthaben für das Tagesbestspiel.
2, 3, 4 oder 5 Runden pro Spiel.
Lautstärke für jeden der 5 speziellen Klangeffekte einzeln oder am Hauptlautstärkeregler gemeinsam.



Technische Daten:

Standgerät.
Maße: 165 cm Höhe, 64 cm Breite, 74 cm Tiefe
Gewicht ca. 122 kg

Classic-Gerät (Cabaret):
Maße: ca. 141 cm Hohe, 52 cm Breite, 60 cm Tiefe
Gewicht ca. 102 kg



